



COLEGIO PARTICULAR SUBVENCIONADO “VERSALLES”

Asignatura:	TECNOLOGÍA		
Docente:	Cristina Fernández		
Curso:	5° básico		
Fecha:	23	03	2020

GUÍA N°2

“PROYECTO AUDIOVISUAL: MI CUENTO ANIMADO”

PRIMERA PARTE: seleccionar un cuento, sus imágenes y traspaso de texto a las diapositivas

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: _____

OBJETIVO(S) DE APRENDIZAJE:

OA5 Reconocer software para organizar y comunicar los resultados de investigaciones e intercambiar ideas con diferentes propósitos, mediante:

- Programas de presentación para mostrar imágenes, diagramas y textos, entre otros.

OA6 Usar procesador de textos para crear, editar, dar formato, incorporar elementos de diseño y guardar un documento.

Contenidos	Palabras clave	Actividad
Power Point: Software computacional para el diseño de presentaciones virtuales.	Pestañas, barra de herramientas, botones principales, insertar diapositiva, insertar texto, insertar imagen, insertar audio, elegir tipo, tamaño y color de la fuente (letras), animar texto e imagen, nombrar y guardar archivo	Reconocer herramientas principales de <i>power point</i> Diseñar una presentación de al menos 7 diapositivas sobre un cuento de libre elección, que incluya: título, subtítulo, presentación de personajes mediante imágenes, texto y animación. Además del inicio, desarrollo y desenlace de la historia.

Observaciones Generales: Señalar si se realiza:

- ☐ Evaluación Diversificada (al ejecutar este punto el docente debe dejar copia o escanear del instrumento calificado)
- ☐ Conductas específicas frente a la evaluación
- ☐ Recalendarización de la evaluación
- ☒ Otros (situaciones emergentes)

Descripción de los ítems anteriores: guía para trabajo en el hogar

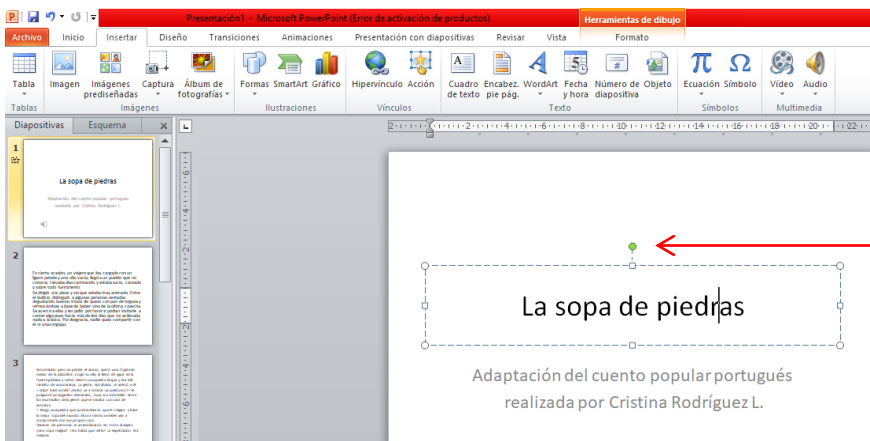
1° Con la ayuda de tu apoderado y tu guía anterior, daremos inicio al proyecto audiovisual “MI CUENTO ANIMADO”. Así que ve por ella y comencemos.

Cuando se habla de un proyecto audiovisual, se debe entender que el tema del proyecto incluye sonidos, imágenes, movimiento y color, todos dispuestos de una manera armoniosa y dinámica para atraer y mantener la atención del público. Convirtiéndose en una experiencia memorable.

El programa *Power Point*, nos permite crear presentaciones dinámicas, es decir, nos da la oportunidad de animar tanto los textos como las imágenes que incluiremos en las diapositivas. También nos da la oportunidad de determinar cómo serán las transiciones entre las diapositivas a lo largo de la presentación, es decir nos permite mostrar, con diferentes efectos, la aparición de cada diapositiva, pudiendo aparecer desde arriba, abajo, rápido, lento, etc. Las transiciones, pueden ponerse a todas las diapositivas o a algunas en particular, todo depende de cómo lo decida la persona que crea la presentación.

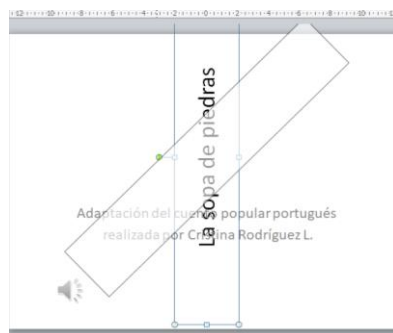
Las animaciones las podemos utilizar para los textos y las imágenes. Como en las transiciones, podemos aplicar esta función a cada imagen y texto o sólo en alguno de ellos y también definirá la aparición de los elementos, (desde arriba, abajo, desde el centro, etc.) Lo importantes es saber coordinar bien el orden de aparición, para ir narrando nuestro cuento en una secuencia lógica. Por ejemplo, si en la primera diapositiva se anima solo el título y no el subtítulo, al iniciar la presentación veremos de entrada el subtítulo y el título solo aparecerá cuando demos la orden desde el teclado (tecla *enter* o flechas direccionales) o el mouse (botón primario). Esto puede confundir al espectador, ya que lo lógico es que aparezca el título y luego el subtítulo.

Los textos pueden escribirse en diferentes direcciones y colores, todo eso depende de la intención que tenga quien está creando. Cambiar la dirección de un texto es muy sencillo, mira a continuación:



Al clicar un cuadro de texto, éste sale dentro de un rectángulo segmentado, justo arriba y en medio aparece un circulito verde

Si mantenemos apretado el botón primario del mouse y giramos, veremos que el cuadro de texto también gira. Y al soltar el botón del mouse queda en la posición elegida.



En esta primera etapa, nos enfocaremos a lo siguiente:

1. Selección del cuento a presentar.
2. Anotar en un cuaderno todas las imágenes que nos podrán servir para narrar mejor el cuento, por ejemplo paisajes, personajes, objetos, etc.
3. Buscar las imágenes. Para esto, con la ayuda de tu apoderado puedes descargarlas desde internet, puedes dibujarlas o elegir imágenes de un libro o revista y luego sacarles una foto con un celular. O puedes usar el programa *PAINT* del computador y dibujar ahí lo que haga falta, solo recuerda nombrar y guardar los archivos para que después puedas insertarlos en la diapositiva. Te sugiero que en los nombres utilices algo de fácil reconocimiento, por ejemplo, si dibujaste y vas a guardar la imagen de un árbol: guarda el archivo con el nombre "árbol". Créeme, esto te hará más fácil el trabajo.
4. Escribir el texto del cuento en *Power Point*. Para esto debes ordenar la historia: principio, desarrollo y desenlace. Se sugiere que el tamaño de la fuente, sea de 24 y los títulos un poco más grandes. No elijas texto más pequeño, pues será muy difícil de leer desde lejos y las presentaciones deben leerse desde lejos.
- 4.1 Si no quieres escribir mucho, puedes considerar grabar tu voz leyendo el cuento. Para esto deberás usar el grabador de voz del computador. Puedes hacerlo directamente desde *Power Point* así:

1° En la pestaña INSERTAR

2° Elige la opción AUDIO Y luego grabar audio

3° Aparecerá esta ventana. El círculo inicia la grabación, el cuadrado la detiene y el triángulo, te permite escucharla. Si está bien, escribe el nombre del audio (puedes ordenarte por números) y luego pones ACEPTAR

4° Luego de aceptar, te aparecerá esta imagen que indica la presencia de un audio. Para oírlo debes presionarlo

La sopa de piedras

Adaptación del cuento popular portugués realizada por Cristina Rodríguez L.

Para que te quede mucho más claro visita esta dirección electrónica que contiene el video:
“Cómo hacer una presentación creativa en ppt” realizado por Laura Fuertes

<https://www.youtube.com/watch?v=5RzF1DeDFyU>

Para poder ayudarte, cualquier duda que se te presente, házmela saber enviándola al siguiente correo:

consultasguiasverslf@gmail.com

¡Anímate y haz volar tu imaginación con este proyecto!